

Uygulama Kullanım Kılavuzu ve Şartları **1.0.0.0** ²⁰²⁰

rev.1

Elektrik Elektronik ve Yazılım San. Tic. Ltd. Şti

www.softwareprotectionkey.com www.enautomation.com

1

İçindekiler

1. Uygulama Hakkında

Software Protection Key uygulaması Elektrik Elektronik ve Yazılım San. Tic. Ltd. Şti firmasının birçok yazılım firmasına projelerini kötü amaçlı yazılım ve/veya kişilerden korumaları için sunduğu bir üründür.

2. Kullanım Şartları

- 1. Software Protection Key uygulamasının virüs ve benzeri amaçlı yazılımlardan arındırılmış olması için mevcut imkanlar dahilinde tedbir alınmış olmakla birlikte, nihai güvenliğin sağlanması için kullanıcı, kendi virüs koruma sistemini tedarik etmek ve gerekli korumayı sağlamakla yükümlüdür. Bu çerçevede kullanıcı, Software Protection Key uygulamasına girmesi nedeniyle, kendi yazılım ve işletim sistemlerinde oluşabilecek tüm hata ve bunların doğrudan yada dolaylı sonuçlarından kendisinin sorumlu olduğunu kabul eder.
- 2. Elektrik Elektronik ve Yazılım San. Tic. Ltd. Şti kendi takdirinde olmak üzere uygulama içeriğini dilediği zaman değiştirme, kullanıcılara sağlanan herhangi bir hizmeti değiştirme ya da sona erdirme ve uygulamaya kayıtlı kullanıcı bilgi ve verilerini silme hakkını saklı tutar. Software Protection Key uygulaması hatasız olması için her türlü tedbir almış olmakla birlikte, uygulamada mevcut yada oluşabilecek hatalar ile ilgili herhangi bir garanti verilmemektedir.
- **3.** Kullanıcılar ile Software Protection Key arasında ortaya çıkabilecek ihtilaflı durumlarda, Elektrik Elektronik ve Yazılım San. Tic. Ltd. Şti elektronik kayıtları delil olarak kabul edecektir.
- **4.** Resmi makamlardan kullanıcıya yönelik bir suç duyurusu yada resmi soruşturma talebi gelmesi ve/veya kullanıcının Software Protection Key sisteminin çalışmasına engel olacak yada işleyişini değiştirecek herhangi bir elektronik sabotaj veya saldırı yaptığının tespit edilmesi halinde, Software Protection Key, kullanıcının kimlik bilgilerini araştırma ve yasal mercilere bildirimde bulunma hakkına sahiptir.
- 5. Software Protection Key "Kullanım Şartları" nın herhangi bir maddesini, bildirimde bulunmaksızın değiştirme, yenileme veya iptal hakkına sahiptir. Değiştirilen, yenilenen yada yürürlükten kaldırılan her hüküm, yayın tarihinde tüm kullanıcılar bakımından hüküm ifade edecektir. Bu uygulamayı kullanarak bu "Kullanım Şartları"nda yapılacak her türlü düzenleme ve değişikliği kabul etmiş sayılıyorsunuz. Bu metinde yer alan yasal sorumlulukları kabul etmediğinizi belirtiyorsanız, lütfen bu uygulamayı kullanmayın.

3. Uygulamaya Giriş

3.1. Yeni Üye Kaydı Oluşturma ve Aktivasyon

Software Protection Key	- 🗆 X
Software	
Protection Key	
	Enter Firstname Enter Lastname
SIGN IN	Enter E-Mail Address
SIGN UP	
	Enter Captcha
	Sign Up
About	
1.0.0.0	

"SIGN UP" menüsüne girdikten sonra gerekli alanları (Ad, Soyad, E-Mail adresi, Profil Resmi ve Güvenlik kodu) doldurduktan sonra üyelik bilgileriniz tarafımıza gelmektedir. Onay sürecinden geçtikten sonra

bizim tarafımızdan *Üye Kimlik Kodu* ve *Şifreniz* size gönderilecektir.

Gönderilen kimlik kodu ve şifre ile uygulamaya giriş yapabilirsiniz.

3.2. Üye Girişi

Software Protection Key	– 🗆 X
Software Protection	SIGN IN
SIGN IN	L Enter Member ID
SIGN UP	Î
	Sign In
About	
1.0.0.0	

Üyeliğiniz onaylandıktan sonra size gönderilen Üye Kimlik Kodu ve Şifre ile "SIGN IN" menüsünden sisteme giriş yapabilirsiniz.

3. Uygulamaya Giriş

3.3. Şifre ve Profil Resmi Değişikliği

Sisteme giriş yaptıktan sonra "Profile Settings" menüsünden Profil resminizi ve Şifrenizi değiştirebilirsiniz.

Profil fotoğrafınız seçerken resmin eni ile boyunun eşit olmasına dikkat ediniz. Örn: 256*256 px

Software Protection Key - USB N	lode X			
Çağlar GÜL	Image Image			
Dongle Management				
Profile Settings	Current Password :			
	New Password :			
	Save Password			
About				
1.0.0.0				

3.4. Kullanım Hakkı Satın Alma

Projelerinizi korumak için yazılım koruma anahtarı üretmeniz gerekmektedir. Koruma anahtarı üretmek için bizden kullanım hakkı satın almanız gerekmektedir. Kullanım Hakkını aşağıdaki adresler üzerinden bizimle iletişime geçerek alabilirsiniz.

- 1. www.softwareprotectionkey.com
- 2. www.enautomation.com
- 3. info@enautomation.com

4. Yazılım Koruma Anahtarı Yönetimi

4.1. Yeni Koruma Anahtarı Üretme

Sisteme giriş yaptıktan sonra "Dongle Management" menüsüne giriniz. Bilgisayarınıza takılı olan USB Bellekleriniz listede gözükecektir. Bu USB belleklerinizi yazılım koruma anahtarına dönüştürmek için "Sağ Tık" yaparak "Generate" butonuna basınız.

Software Protection Key - USB M	lode				×
	Right Of	Use : 48		Member ID : 7e83	4a83-e8ec-4a88-adbb-4b824f5b823f
	Plugged	Dongles			Refresh
	Drive	Volume Label	Dongle ID	Data	Security Script
Çağlar GÜL	F:\	DENEME		Generate	
Dongle Management	-				
Profile Settings					
	-				
	-				
About					
1.0.0.0					

Açılan ekranda "Data" alanına bellek içinde kriptolu bir şekilde tutulacak verinizi yazınız ve "Generate" butonuna basınız. Generate işlemi bittikten sonra kriptolu bir şekilde "dongle.lic" dosyası usb belleğinize atılacaktır. Üretilen "dongle.lic" dosyası sadece o usb belleğe özel olarak üretilir. Başka usb içinde kopyalandığında bir anlam ifade etmeyecektir.

"Security Script" alanının kullanımı 4.3. konu başlığında gösterilecektir.

Dongle Generate	×
F:\ - DENEME	
Data -	(required)
Data .	(required)
Basic Packet	
	¥
Security Script (Python) :	
	^
	Check Script 🗸
	Main() Function Implementation
Generate	

4. Yazılım Koruma Anahtarı Yönetimi

4.2. Üretilen Koruma Anahtarını Düzenleme ve Silme

"Dongle Management" menüsünden daha önceden oluşturulan koruma anahtarının içindeki Security Script ve Data alanını düzenleyebilirsiniz. Düzenlenmek istediğiniz koruma anahtarının üzerine "Sağ tık" yaparak açılan menüden üretilen anahtarı düzenleyebilir veya ve silebilirsiniz.

Software Protection Key - USB N	Mode				>
	Right Of	⁴ Use : 47		Member ID : 7e834a	183-e8ec-4a88-adbb-4b824f5b823f
	Plugged Dongles Refre:				Refresh
	Drive	Volume Label	Dongle ID	Data	Security Script
Cağlar GÜL	F:\	DENEME	M2CK-cHt8UyPhsE6nFl4-w	Basic Packet	🔀 Edit
çayıar OOL					Delete
Dongle Management					
Profile Settings					
About					
1000					

NOT: Üretilmiş olan koruma anahtarındaki verileri düzenlemek kullanım hakkınızı etkilemez.

Dongle Edit	×
F:\ - DENEME	
Data :	(required)
Basic Packet	^
	~
Security Script (Python) :	
	^
	Check Script
	Main() Function Implementation
	Edit

4. Yazılım Koruma Anahtarı Yönetimi

4.3. Yüksek Güvenlik için Runtime Scripting

Yazılım koruma anahtarı üretilirken yada düzenlenirken açılan ekranda "Security Script" alanı yazılımlarınız için daha gelişmiş bir güvenlik sağlar.

Bu alana kendi proje veya uygulamanızdaki önemli iş parçacıklarını Python script halinde yazabilirsiniz. Yazdığınız bu script dongle bilgisayarınıza takıldığı anda Runtime olarak "Execute" edilip size yazdığınız methodun sonucunu üretecektir. Bu sayede kötü amaçlı yazılım veya kişilerin bu işlemin sonucu bilmediği için sistemi yanıltma payı büyük ölçüde düşecektir.

Security Script yazarken bir çok Python kütüphanesini kullanabilirsiniz. Kullanılabilen python kütüphanelerine uygulamanın kurulu olduğu klasörde "*SPK_ScriptLibs*" adlı klasörde bakabilirsiniz. Klasör ismini veya içindeki dosya isimlerini değiştirmeye kalktığınızda yazdığınız script hata verecektir.

Yazdığınız scriptin Execute edilebilir olup olmamasını "*Check Script*" butonuna basarak test edebilirsiniz.

Dongle Edit	×
F:\ - DENEME	
Data :	(required)
Basic Packet	^
	~
Security Script (Python) :	
	^
	Check Script
	Main() Function Implementation
	Edit

5. Koruma Anahtarının Projelerinize Implemansyonu

5.1. SPK.Finder.dll dosyasının implementasyonu

SPK.Finder.dll dosyasının indirilmesi

Ürettiğiniz yazılım koruma anahtarlarının proje yada uygulamalarınız tarafından tanınması ve güvenliğinin sağlanması için SPK.Finder.dll dosyasını sitemiz üzerinden yada mail yoluyla temin edebilirsiniz.

SPK.Finder.dll .NET Standart kütüphanesi olarak hazırlanmıştır. İndirdikten sonra .NET projenize referans olarak ekleyin. Aşağıda örnek kodlar paylaşılmıştır.

Örnek Implemantasyon



NOT:

Takılan ve çıkarılan koruma anahtarlarını dinlemeyi Start methodu ile başlatıyoruz. Burada önemli olan bu methodu size gönderilen Member ID ile çalıştırıyoruz.

Detaylı Sample Uygulamaları siteden indirebilirsiniz.